POCKET DIGIMONWORLD

COOL & NATURE BATTLE DISC

SLPS 03146

“PS”, “PlayStation”, “PocketStation” and “DUALSHOCK” are registered trademarks and “PS one” is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

発売元 株式会社バンダイ
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-8081

PlayStation

ポケットデジモンワールド

POCKET DIGIMONWORLD

クール&ネイチャーバトルディスク

© 本郷あきよし・東映アニメーション
© BANDAI 2001 MADE IN JAPAN

BANDAI

Vimm's Lair

ごあいさつ　このたびは、バンダイの“プレイステーション”専用ソフト「ポケットデジモンワールド クール&ネイチャーバトルディスク」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

Welcome to
ポケットデジモンワールド
POCKET DIGIMONWORLD
クール&ネイチャーバトルディスク

CONTENTS もくじ

03・デジタマをもらおう!
05・操作をおぼえよう!
07・“ポケットステーション”であそぼう!
13・“プレイステーション”であそぼう!
17・ジジモンのQ&A
19・ワンダースワンであそぼう!

EPISODE エピソード

デジモンたちが平和に暮らすファイル島。中でも一番平和な、ここははじまりの街。
長老・ジジモンをはじめ、この街に住むデジモンたちは、みんなで協力し、
デジモンワールドの歴史やデジモンについての知識を集めた
「デジモンミュージアム」をこの街につくりあげた。
しかしある日、黒い霧の中からあらわれた謎のデジモンによって、
「デジモンミュージアム」が襲われてしまう。
謎のデジモンの正体は？ デジモンミュージアムは？
さあ、“ポケットステーション”でデジモンを育て、デジモンワールドを救え！

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1～2人

PocketStation 対応　15ブロック

アナログコントローラ 対応（振動のみ）

SLPS 03146

CHARACTER INFORMATION キャラクター紹介

主人公

デジモンの育成が得意な、ちょっとおしゃれな少年。今回は“ポケットステーション”でデジモンワールドを救う!!

ジジモン

「はじまりの街」に住む、年齢不詳の長老デジモン。長老だが、あまり偉いわけではないらしい。

ガブモン　成長期

とても臆病で恥ずかしがりやなので、みんなから恐れられているガルルモンの毛皮をかぶって身を守っている。

テントモン　成長期

かたい甲殻を持った昆虫型デジモン。性格は以外とのんき。必殺技のプチサンダーは電気ショックで敵をダウンさせる。

ガルルモン　成熟期

極寒の地に生息する獣型デジモン。頭もよくて主人には忠実にしたがうが、他のデジモンからは非常に恐れられている。

アトラーカブテリモン　完全体

主力武器である巨大なツノは強度があり、攻撃力が非常に優れている。弱いものを守る優しい心の持ち主。

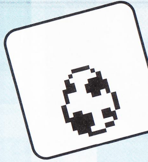
Vimm's Lair

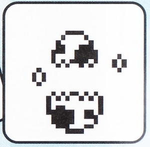
デジタマをもらおう！

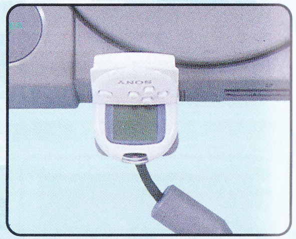
■まず“ポケットステーション”に15ブロックの空きがあるか確認しよう。“ポケットステーション”の決定ボタンを押して※1、使用ブロック数表示が「0」ならOK、「0」以外の時は、セーブデータを削除しよう※2。

※1 プレイ中のゲームがある場合は、決定ボタンを押し続け[EXIT]で終了させてから空きブロックを確認してください。

※2“ポケットステーション”を“プレイステーション”のメモリーカード差込口1に差し込み、メモリーカード画面でセーブデータを削除します。



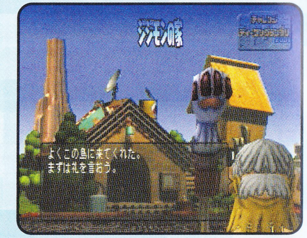




■“ポケットステーション”の時計を現在の時間に合わせよう。デジモンが実際の時間に合わせて活動するようになるよ。

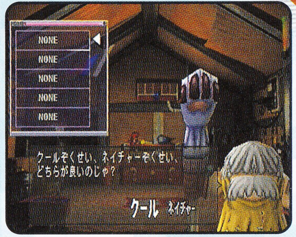
※時間設定など、“ポケットステーション”の詳しい使用方法は、本体付属の取扱説明書をごらんください。

■“プレイステーション”本体のメモリーカード差込口1に“ポケットステーション”を差し込み、CD-ROMをセットしスイッチオン。“ポケットステーション”に何もデータが入っていない場合、「ポケットデジモン」「ディーワングランプリ 2001」どちらのデータをダウンロードするか選びます。



よくこの島に来てくれた。
まずは礼を言おう。

ダウンロードで、デジタマをもらおう！



クールぞくせい、ネイチャーぞくせい、
どちらが良いのじゃ？

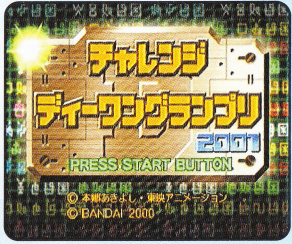
■ジジモンの家を選ぼう。キミの名前、生年月日、性別を画面にしたがって入力し、デジモンの種類をクール（氷水）かネイチャー（自然）のどちらかに決定しよう！

■さあ、いよいよダウンロード。“ポケットステーション”にデジタマデータを転送するぞ！

※“ポケットステーション”が初期化されていない場合、ここで初期化がおこなえます。初期化しないとダウンロードできません。

●2個目、3個目のデジタマをもらう場合は、保存する場所を選んで、ダウンロードを繰り返します。最高、5個までダウンロードすることができます。

ディーワングランプリ 2001の準備をしよう！



© 本郷あきよし・東映アニメーション
© BANDAI 2000

「ディーワングランプリ 2001」を選び○ボタンを押すと、「ディーワングランプリ 2001」のタイトル画面があらわれる。STARTボタンでゲームが始まるぞ。遊び方はP19.20を見よう！

注意

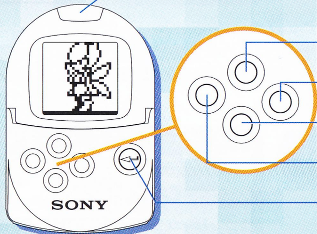
●ダウンロードが終わるまで“ポケットステーション”を抜いたり、コントローラを抜いたりしないでください。「ポケットデジモン」「ディーワングランプリ 2001」データのダウンロードには、“ポケットステーション”に15ブロックの空きが必要です。

●“ポケットステーション”に「ポケットデジモン」「ディーワングランプリ 2001」のデータがすでに入っている場合、どちらのデータか自動判別し、そのデータのモードでゲームが始まります。

Vinnni's Lair

操作をおぼえよう!

"ポケットステーション"



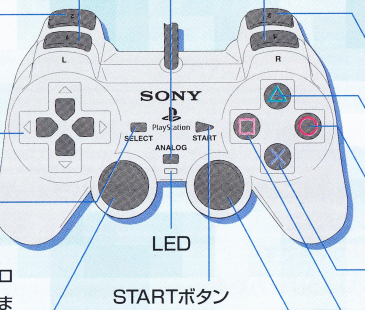
光通信

ボタン	機能
上ボタン	コマンドを選ぶ・時計モードを表示
右ボタン	決定する
下ボタン	コマンドを選ぶ・時計モードを表示
左ボタン	キャンセル
決定ボタン	決定する・メニュー画面表示

決定ボタンをしばらく押すと、CONTINUE/EXITの選択ができます。ここでは、ゲームを続ける場合の「CONTINUE」と、ゲームを終える場合の「EXIT」を選ぶことができます。決定ボタンで決定です。

※"ポケットステーション"のくわしい使用方法は、本体付属の取扱説明書をごらんください。

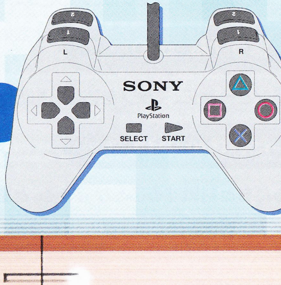
アナログコントローラ



ボタン	説明
L1ボタン	使わないよ
L2ボタン	使わないよ
方向キー	カーソルを動かす。
SELECTボタン	使わないよ
アナログモードスイッチ	
LED	
STARTボタン	
左スティック	使わないよ
右スティック	使わないよ
R1ボタン	使わないよ
R2ボタン	使わないよ
△ボタン	使わないよ
○ボタン	決定する。
×ボタン	キャンセルする。
□ボタン	使わないよ

※このソフトはアナログコントローラの振動機能に対応しています。アナログコントローラの振動機能は、LEDの点灯消灯にかかわらず、コロシアム内・オプションの「しんどう」で切り換えることができます。

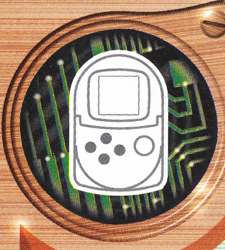
コントローラ



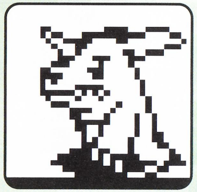
コントローラの操作もアナログコントローラと同じ操作です。

Vimm's Lair

“ポケットステーション”であそぼう!



■いつでもどこでも、デジモンと冒険することができるよ。決定ボタンを押すと、メニューが表示されるぞ。



ステータス

デジモンのステータスを見ることができるよ。幼年期のパラメータは“？？”と表示されるんだ。

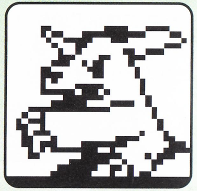
- **●HP**………デジモンのHPです
- **●MP**………デジモンのMPです
- **●こうげき**…デジモンのこうげき力です
- **●ぼうぎょ**…デジモンのぼうぎょ力です
- **●かしこさ**…デジモンのかしこさです
- **●すばやさ**…デジモンのすばやさです

はなす p09→

メニューを選んで、デジモンにいろいろなアドバイスをすることができるぞ。

ぼうけん p10→

デジモンと一緒に、マップを移動しながら冒険ができるよ。



たいせん p11→

ともだちと対戦することができる。ともだちとの対戦時は、光通信機能を使って対戦するんだ。

ミニゲーム

ミニゲーム2

ジジモンとミニゲームができます。ゲームに成功するとパラメータが少しあがるぞ。

ジョグレス p12→

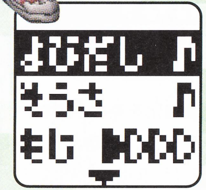
2匹のデジモンを光通信機能で合体させることができるよ。

わざ p12→

デジモンがおぼえている技を確認することができるよ。

せってい

“ポケットステーション”の様々な設定ができるよ。



よびだし ♪
そうさ ♪
もじ ▶▷▷▷

- **●よびだし**……デジモンの呼び出し音のON/OFF設定
- **●そうさ**………操作音のON/OFF設定
- **●もじ**…………メッセージの表示スピード設定
  ▶▷▷▷＝遅い ▶▶▶▷＝速い ▶▶▶▶＝最速
- **●せつでん**……節電モードに切り替わるまでの分数を設定
  ※一定時間ボタン操作がないと、電源が自動的にOFFになる節電機能を搭載しています。
- **●もどる**………「せってい」を終了し、ゲーム画面に戻ります。

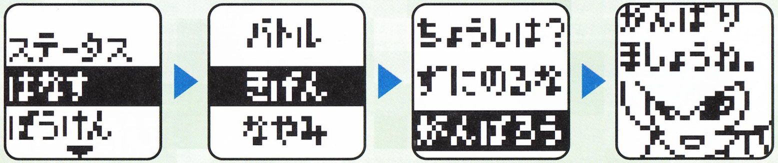
もどる

メニューを終了するときに押すんだ。メイン画面に戻るよ。

Vinnm's Lair

はなす デジモンにアドバイスしよう!

■「はなす」を選んで、バトルやなやみごとなど、デジモンにアドバイスをしよう。キミのアドバイスにしたがってデジモンは行動を変化させるよ。いろいろな行動がステータスを様々に変化させていくんだ。

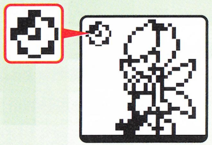


■進化を見のがすな!

デジモンは時間とともに年をとり、年をとることで進化するんだ。進化の形態はプレイヤーの育て方によって、様々に変化するぞ。

時間とステータスがある一定の値になると、画面の左上に進化できることをしめすサインが表示される様になる。このサインが表示されたら、“プレイステーション”で「進化」させよう。→P14

このサインを見のがすな!



※「進化」は“プレイステーション”の「ジジモンの家」でしかおこなえません。

ぼうけん ファイル島を冒険しよう!

■「ぼうけん」を選択するとファイル島のマップが表示されるぞ。

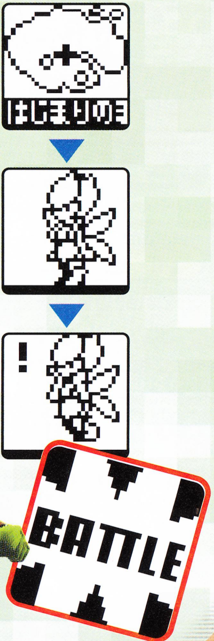
カーソル／✚　現在地／●　移動可能先／○

■冒険したい場所が決まったら、上下左右ボタンで移動先を選び、決定ボタンを押そう。

■「いどう」を選択するとデジモンが歩き始め、一定時間経過すると目的地へ到着します。

■途中、敵デジモンがあらわれたり、アイテムを見つけたり、いろいろなイベントが発生します。

■敵と出会うとバトルが始まり、デジモンはこれまでのキミのアドバイスを基に独自の作戦を考え、これまでにおぼえた技を使って敵と戦うぞ。バトルは自動ですすむんだ。



Vinnie's Lair

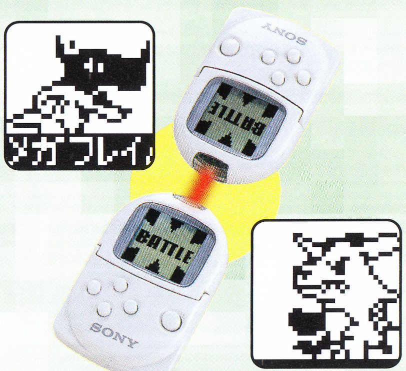
たいせん　ともだちのデジモンとたいせんしよう!

■“ポケットステーション”の光通信機能を使って、ともだちの育てたデジモンとたいせんさせよう。

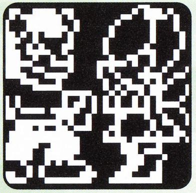
2台の“ポケットステーション”の光通信部をできるだけ近づけ、2台のメニューから「たいせん」を選び、決定ボタンを押すだけで、バトルがスタートします。

注意 データの送受信をする時は、光通信部をできるだけ近づけて動かさないようにしてください。また、強い光の当たるところでは、正常にデータが送られない場合があります。

■戦闘の流れは「ぼうけん」のときと同じです。



ジョグレス　ともだちのデジモンと合体させよう!



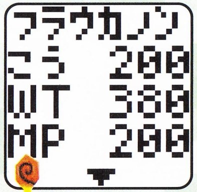
■“ポケットステーション”の光通信機能を使って、キミのデジモンとともだちのデジモンを合体させよう。「たいせん」と同じように2台の“ポケットステーション”を向かい合わせておこないます。

注)ジョグレスできるのは成熟期からです。

ジョグレスしたあとは、いちどデジタマの状態に戻ってしまう。

“プレイステーション”で進化させよう。→P14へ

わざ　おぼえた技を見てみよう！



フラウカノン
こう　200
WT　300
MP　200

■デジモンは、冒険の途中でいろいろな技をおぼえるぞ。たとえば、バトル中に相手の使った技を見ておぼえたりするんだ。デジモンは、最大8つまで技をおぼえることができるぞ。

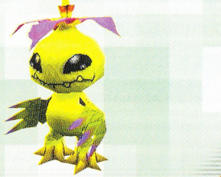
※「わざ」を忘れさせることもできます。決定ボタンを押すと「わざ」消去画面があらわれます。

●**技名**…その技の名前

●**こう**…その技の攻撃力

●**WT**…その技が出るまでの時間

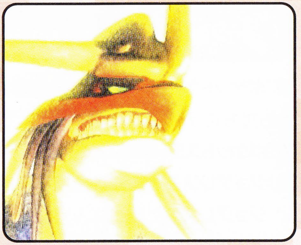
●**MP**…技の消費MP

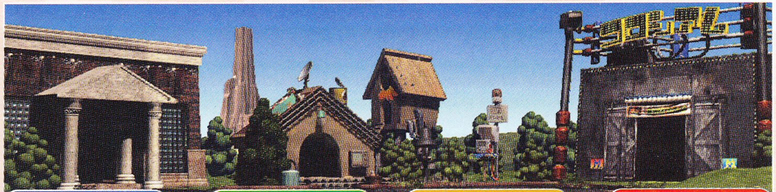


Vinnie's Lair

“プレイステーション”であそぼう！

■“プレイステーション”本体に「ポケットデジモンワールド クール＆ネイチャーバトルディスク」のCD-ROMをセットし、電源を入れよう。“プレイステーション”のメモリーカード差込口1に“ポケットステーション”を差しておくのを忘れないようにね。





ミュージアム

ファイル島の歴史や資料をみることができる博物館だ。

ジジモンの家

“ポケットステーション”のデジモンを整理することができるぞ。

Pターミナル

“ポケットステーション”内のデジモンの様子を詳しく見ることができるぞ。

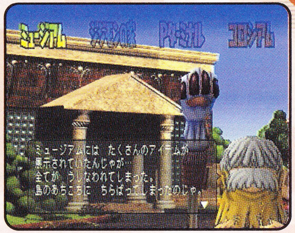
コロシアム

育てたデジモンを3Dポリゴンで戦わせることができるぞ。

ミュージアム

■ファイル島の歴史やデジモンワールドの資料をみることができる。冒険中に手にいれたアイテムによって、見ることのできる項目がだんだん増えていくんだ。

注）本商品のみでアイテムは全て入手できません。



ミュージアムには　たくさんのアイテムが
展示されていたんじゃが…
全てが　うしなわれてしまった。
島のあちこちに　ちらばってしまったのじゃ。

■編集室

オープニングムービーを見よう。方向キーで再生する順番を選ぶことができるぞ。

■資料室

デジモンのデータベースを見て、バトルや育成の参考にしよう。

■歴史室

ファイル島の歴史を見よう。

■写真室

デジモンワールドに関連した様々な写真を見よう。

ジジモンの家

■“ポケットステーション”のデジモンを整理しよう。

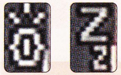
■ダウンロード

デジモンのタマゴ「デジタマ」を“ポケットステーション”に転送しよう。転送場所を選んで実行、空きがない場合は転送できないぞ。

■デリート

“ポケットステーション”の中のデジモンを削除しよう。活動休止中でないと削除はできないぞ。

■エンコード



活動中　睡眠中

現在活動中のデジモンを眠らせて、かわりのデジモンを活動させよう。

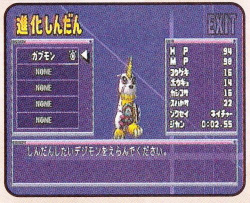
■進化

育てたデジモンを進化させよう。

Vinnie's Lair

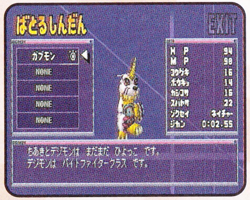
Pターミナル

■"ポケットステーション"内のデジモンの様子を詳しく見ることができるぞ。


進化しんだん
EXIT
ガブモン
NONE
NONE
NONE
NONE

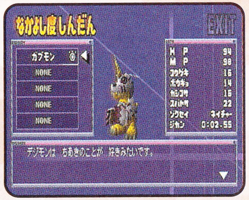
HP 94
MP 98
コウゲキ 16
ボウギョ 14
カシコサ 16
スバヤサ 22
ゾクセイ ネイチャー
ジカン 0:02.55

しんだんしたいデジモンをえらんでください。


ばとるしんだん
EXIT
ガブモン
NONE
NONE
NONE
NONE

HP 94
MP 98
コウゲキ 16
ボウギョ 14
カシコサ 16
スバヤサ 22
ゾクセイ ネイチャー
ジカン 0:02.55

ちあきとデジモンは まだまだ ひよっこ です。
デジモンは バイトファイタークラス です。


なかよし度しんだん
EXIT
ガブモン
NONE
NONE
NONE
NONE

HP 94
MP 98
コウゲキ 16
ボウギョ 14
カシコサ 16
スバヤサ 22
ゾクセイ ネイチャー
ジカン 0:02.55

デジモンは ちあきのことが 好きみたいです。

■進化しんだん

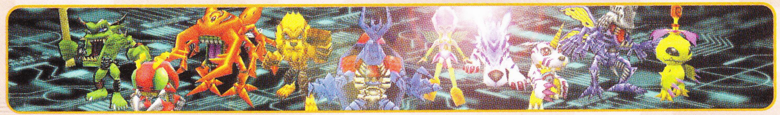
デジモンが何に進化しそうかアドバイスしてくれるぞ。

■ばとるしんだん

どんな戦いかたをすればよいか、戦術をアドバイスしてくれるぞ。

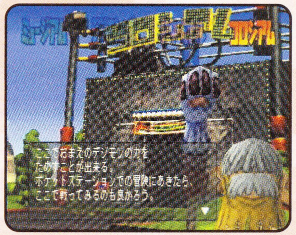
■なかよし度しんだん

デジモンのきげんなど、基本ステータス以外の情報についてアドバイスしてくれるぞ。

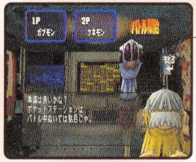


コロシアム

■プレイヤーが育てたデジモンと、ともだちの育てたデジモンやコンピュータと、迫力の3Dバトルを体験しよう。"ポケットステーション"の「たいせん」と同じようにデジモンはキミのこれまでのアドバイスを基に作戦を考え、自動的にバトルをおこなうぞ。



ここでおまえのデジモンの力を
ためすことが出来る。
ポケットステーションでの冒険にあきたら、
ここで戦ってみるのも良かろう。

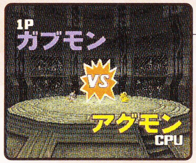

1P
ガブモン
2P
クネモン

準備は良いかな？
ポケットステーションは
バトル中抜いては駄目じゃ。

■2P対戦

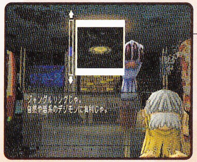
ともだちの育てたデジモンと対戦させよう。

※対戦にはキミとおともだち、2つの"ポケットステーション"が必要となります。それぞれの"ポケットステーション"をメモリーカード差込口1・2に差し込んで下さい。


1P
ガブモン
VS
アグモン
CPU

■CPU対戦

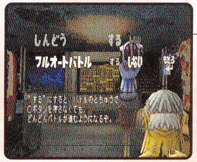
コンピュータと対戦させよう。方向キー上下で戦う相手を選び、戦う相手が決まったら「バトル開始」を選んでゴーだ!



ジャングルリングじゃ。
自然や岩系のデジモンに有利じゃ。

■ステージ選択

デジモンはステージによって得意・不得意があるんだ。バトルステージは慎重に選ぼう!


しんどう する
フルオートバトル する しない

"する"にすると、バトルのとちゅうで
○ボタンを押さなくても、
どんどんバトルが進むようになるぞ。

■オプション

アナログコントローラの振動機能やフルオートバトルの設定を変更することができるぞ!

Vinnie's Lair

ジジモンのQ&A

テイマーたちよ！
困っておるな！
ワシがすこし
アドバイスするぞい！

「自然系」と「氷水系」、どっちの属性からスタートしたらいいの？

どちらでも良いぞ。しかし属性には相性がある。「氷水系」は「火炎系」に強く、「自然系」に弱い。「自然系」は「氷水系」に強く、「火炎系」に弱いのじゃ。だからといって迷うことはないぞ。デジモンはキミの育成次第でどんどん強くなるのじゃから！

ステータスがなかなか上がらないんだけど…

弱いデジモンとばかりバトルしていないかな？最初はそれでいいかもしれないが、同じ相手とばかりだとだんだんステータスは上がらなくなってくるぞ。少ししたら、思い切ってワンランク上のデジモンに挑戦することじゃ。負ける悔しさを知れば、デジモンも努力するようになるのじゃ。

デジモンを強くするトレーニングってどれがおすすめ？

6つのトレーニングにはそれぞれステータスをアップさせる重要な役割があるんじゃ。例えば、「きんトレ」は攻撃力と防御力がアップ、「しょくじ」はHPがアップ、「あそび」も遊ぶことで攻撃に必要なMPをアップさせられるんじゃ。それぞれのメニューをバランスよくさせるのが育成の基本じゃ！

眠っているデジモンを起こすとどうなるの？

デジモンを起こしてトレーニングや冒険させることもできるが、これからの進化に悪い影響が出る可能性があるんじゃ。睡眠中はなるべく起こさずにゆっくり体を休ませてあげるのもテイマーの役目じゃ。

以前の「ポケットデジモンワールド」シリーズで育てていたデータはつかえるの？

つかえるぞ。進化させたりエンコードさせたりはもちろん、コロシアムでも戦わせることができるのじゃ。Pターミナルで診断もできるから、以前の「ポケットデジモンワールド」シリーズのデータもたいせつに育てるのじゃ。

それ以上進化できなくなったらどうすればいいの？

デジモンの寿命が来るまで大切に育ててやるのじゃ。寿命が来て卵にもどった時に以前の力をちょっぴりひきついで生まれてくるから、より強いデジモンにすることができるのじゃ。あとはともだちと積極的にジョグレスさせるのも良いじゃろう。

以前のディスクのぼうけんデータはどうなるの？手に入れたアイテムは？

前のディスクで登場したデジモンが活動中なら前の冒険の続きができるぞ。「クール＆ネイチャーバトルディスク」で登場しているデジモンが活動中なら、新しい冒険になるのじゃ。手に入れたアイテムは両方の冒険のものを一つにまとめて表示されるので、アイテム探しもぐっと楽になりそうじゃな。

Vinnn's Lair

ワンダースワンであそぼう!

チャレンジディーワングランプリ 2001

■ワンダーウェーブを使って、ワンダースワンで育てたデジモンのデータをダウンロード。そのデータ同士を対戦させよう。

ワンダーウェーブ通信プログラムをダウンロードするためには、15ブロックの空きブロックが必要です。

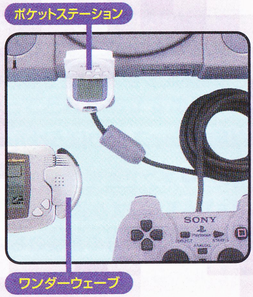
マッチメイク
ディーワングランプリ
デジモンのダウンロード

ダウンロード

■「デジモンのダウンロード」を選び○ボタンを押すと受信チェック画面になるんだ。ワンダースワンにワンダーウェーブをセットし、送信を実行しよう。ダウンロードが成功すると、画面内にダウンロードしたデジモンが表示されるぞ。

※はじめに“ポケットステーション”をメモリーカード差込口1にセットし、ワンダーウェーブ通信プログラムを“ポケットステーション”にダウンロードしてください。

※詳しくはワンダースワン「デジモンアドベンチャー02 ディーワンテイマーズ」の取扱説明書をご覧ください。


ポケットステーション
ワンダーウェーブ
SONY

バトル

ダウンロードが成功すると、画面内にダウンロードしたデジモンが表示されるぞ。バトルの前に、どのデジモンとどのデジモンを戦わせるか、マッチメイクしよう。

方向キーでチームを選び、○ボタンでデジモン選択画面へ。方向キーでデジモンを選び○ボタンで決定しよう。

デジモンを決定すると対戦確認画面が現れる、このときに「チャレンジルーレット」を行なうことでデジモンのパワーを変えることができる。ルーレットは時間内に○ボタンを押すと、3回までチャレンジすることができるぞ。

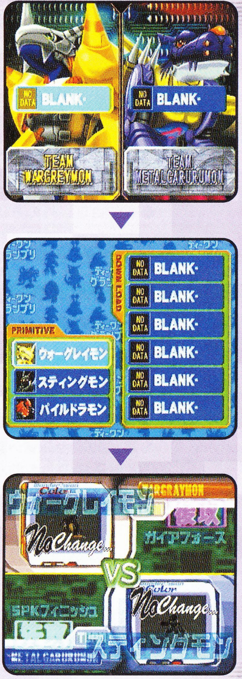
STARTボタンを押すと対戦がはじまるぞ!

※対戦はオートでおこなわれます。

「ポケットデジモンワールド クール&ネイチャーバトルディスク」でダウンロードできるワンダーウェーブ専用プログラムはこのソフト以外では使用できません。「デジモンワールド デジタルカードアリーナ」「デジモンワールド2」その他のソフトでディーワングランプリを遊ぶ際はそれぞれのソフトからワンダーウェーブ通信プログラムをダウンロードしてご使用ください。

DIGIMON LINK SYSTEM

マークの入っている商品は通信コネクタ、通信ケーブル、カード等に記載されている情報を使ってリンクした遊びを楽しむことができます。


NO DATA BLANK
NO DATA BLANK
TEAM WARGREYMON
TEAM METALGARURUMON
DOWN LOAD
PRIMITIVE
ウォーグレイモン
スティングモン
パイルドラモン
WARGRAYMON
NoChange
VS
ガイアフォース
SPKフィニッシュ
METALGARURUMON
スティングモン

“ ”及びWonderSwan、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。
またWonderWave、ワンダーウェーブは同社の商標です。

Vinnni's Lair

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、 **03-3847-5090**
[受付時間／月曜～金曜日(祝日を除く)10時～16時]にお問い合わせください。

- ●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。
- ●受付時間外の電話は、おさけください。
- ●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所，電話番号，保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081 ☎ **03-3847-6666**

- ●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- ●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

Vimm's Lair